ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΚΑΤΟΧΟΥΣ ΟΘΟΝΗΣ ΟΠΙΣΘΙΑΣ ΠΡΟΒΟΛΗΣ

Οι σταθερές εικόνες μπορεί να προκαλέσουν μόνιμες βλάβες στην οθόνη ή να σημαδέψουν το φώσφορο του καθοδικού σωλήνα. Αποφεύγετε την παρατεταμένη ή συνεχή χρήση των βιντεοπαιχνιδιών σε μεγάλες οθόνες οπίσθιας προβολής.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

Παρακαλούμε διαβάστε το παρακάτω κείμενο, προτού χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι ή επιτρέψετε στα παιδιά σας να παίξουν μ' αυτό.

Μερικοί άνθρωποι είναι επιρρεπείς σε επιληπτικές κρίσεις ή απώλεια των αισθήσεων αν, στην καθημερινή τους ζωή, εκτεθούν σε συγκεκριμένες εκπομπές φωτός.

Αυτά τα άτομα μπορεί να πάθουν ξαφνική κρίση ενώ παρακολουθούν τηλεόραση ή παίζουν συγκεκριμένα βιντεοπαιχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το άτομο δεν έχει ιατρικό ιστορικό επιληψίας ή δεν έχει υποστεί ποτέ επιληπτική κρίση.

Εάν εσείς ή κάποιο μέλος της οικογένειάς σας είχατε ποτέ συμπτώματα επιληψίας (επιληπτικές κρίσεις ή απώλεια των αισθήσεων) κατά την έκθεση σε φώτα που αναβοσβήνουν, συμβουλευθείτε το γιατρό σας προτού παίξετε το παιχνίδι.

Συμβουλεύουμε τους γονείς να παρακολουθούν τη χρήση βιντεοπαιχνιδιών από τα παιδιά τους. Εάν εσείς ή κάποιο από τα παιδιά σας παρουσιάσετε κατά τη διάρκεια του βιντεοπαιχνιδιού κάποιο από τα παρακάτω συμπτώματα: ζαλάδα, μειωμένη όραση, μυϊκούς ή οφθαλμικούς σπασμούς, απώλεια των αισθήσεων ή απώλεια προσανατολισμού, οποιαδήποτε ακούσια κίνηση ή σπασμό, σταματήστε ΑΜΕΣΩΣ το παιχνίδι και συμβουλευθείτε το γιατρό σας.

ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ ΚΑΤΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ

- Μην κάθεστε πολύ κοντά στην οθόνη. Καθίστε σε αρκετή απόσταση από την οθόνη, όσο πιο μακριά σάς επιτρέπει το καλώδιο.
- Είναι προτιμότερο να παίζετε το παιχνίδι σε μικρή οθόνη.
- Αποφεύγετε τα παιχνίδια όταν είστε κουρασμένος ή άυπνος.
- Φροντίστε ο χώρος όπου βρίσκεστε να φωτίζεται επαρκώς.
- Κάνετε διαλείμματα 10-15 λεπτών κάθε ώρα όταν παίζετε βιντεοπαιχνίδια.



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Παρακαλούμε βεβαιωθείτε οτί το σύστημα σας πληροί τις ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος που αναφαίρονται παρακάτω καθώς και στην συσκευασία του παιχνιδιού. **Είναι απαραίτητο για την σωστή λειτουργία του *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban* να πληροί το σύστημα σας αυτές τις απαιτήσεις.**

ΕΛΕΓΧΟΝΤΑΣ ΤΙΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Το εργαλείο DirectX Diagnostic Tool μπορεί να βρει τις προδιαγραφές του συστήματος σας, εάν δεν είστε βέβαιοι για τις προδιαγραφές του υπολογιστή σας.

- Για να τρέξετε το εργαλείο DirectX Diagnostic Tool κάντε κλικ στο πλήκτρο **Start** και επιλέξτε το **Run**. Στο πλαίσιο πληκτρολογήστε DXDIAG. Εμφανίζεται το DirectX Diagnostic Tool.
- Οι προδιαγραφές του συστήματος σας βρίσκονται στο πλαίσιο System Information και οι λεπτομέρειες σχετικά με την κάρτα γραφικών και ήχου βρίσκονται κάτω από τους τίτλους Display και Sound αντίστοιχα.
- Καλό είναι να συγκρίνετε αυτές τις προδιαγραφές με τις προδιαγραφές που αναγράφονται στο τμήμα *Ελάχιστες Απαιτήσεις* που βρίσκεται παρακάτω. Κατα κανόνα, ένας υπολογιστής που πληροί τις Ελάχιστες Απαιτήσεις θα εκτελέσει το παιχνίδι χρησιμοποιώντας τις βασικές ρυθμίσεις γραφικών και ήχου, ενώ ένας υπολογιστής που πληροί την Προτεινόμενη διαμόρφωση θα εκτελέσει γρήγορα το παιχνίδι με προηγμένες ρυθμίσεις.

  Σημείωση: Αν δεν είστε έμπειρος χρήστης σας συνιστούμε να μην αλλάξετε τις επιλογές του εργαλείου DirectX Diagnostic Tool.
- Χρειάζεστε βοήθεια με την εκκίνηση του παιχνιδιού; Ανατρέξτε στην ενότητα *Πρίν τρέξετε το παιχνίδι, τακτοποιήστε το σύστημα σας* στην σελίδα 2!
- Αντιμετωπίζετε προβλήματα με το παιχνίδι; Συμβουλευτείτε την ενότητα *Πρίν ξεκινήσετε το παιχνίδι* στην σελίδα 4!

ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ

- Windows 98/Me/2000/XP (Τα Windows 95 και Windows NT δεν υποστηρίζονται)
- Επεξεργαστής Intel Pentium III στα 600 MHz ή αντίστοιχος
- 256 MB RAM
- Οδηγός CD-ROM/DVD-ROM 8x
- 850MB ελεύθερο χώρο στο σκληρό δίσκο και επιπλέον χώρο για αποθηκευμένα παιχνίδια (επιπλέον χώρος απαιτείται για το αρχείο εναλλαγής (swap-file) των Windows και την εγκατάσταση του DirectX™ 9)
- Κάρτα video 32 MB συμβατή με το Direct3D (GeForce 2 ή αντίστοιχη)
- Κάρτα ήχου συμβατή με το DirectX 9
- Πληκτρολόγιο και ποντίκι

ΠΡΙΝ ΤΡΕΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ, ΤΑΚΤΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΣΑΣ

Προτού εγκαταστήσετε οποιοδήποτε πρόγραμμα, είναι **σημαντικό** ο σκληρός σας δίσκος να λειτουργεί σωστά. Σας συνιστούμε να «διατηρείτε το σύστημά σας τακτικό». Τα προγράμματα ScanDisk και Disk Defragmenter και Disk Cleanup είναι εργαλεία τα οποία βοηθούν στην ομαλή λειτουργία του συστήματος σας. Η χρήση αυτών των προγραμμάτων θα σας βοηθήσει να τρέξετε τα τελευταία παιχνίδια με όσο το δυνατόν λιγότερα προβλήματα. Επιπλέον ένα καλοσυντηρημένο σύστημα λειτουργεί πιο αποδοτικά καθώς και οι υπόλοιπες εφαρμογές που χρησιμοποιούνται θα εκτελούνται πιο γρήγορα και σωστά.

- **Το ScanDisk (Εξέταση Δίσκου) (Win 98/ME) / Error-checking (Win 2000/XP)** εντοπίζει και διορθώνει λάθη στο σκληρό σας δίσκο.
- Το **Disk Defragmenter (Ανασυγκρότηση Δίσκου)** εξασφαλίζει ότι τα δεδομένα σας ταξινομήθηκαν σωστά. Η αποτυχία της ταξινόμησης ενδέχεται να οδηγήσει στην πρόκληση βλάβης στα δεδομένα, ενώ η σωστή ταξινόμηση βελτιστοποιεί την ταχύτητα με την οποία διαβάζει τα δεδομένα αυτά ο επεξεργαστής σας.
- Το **Disk Cleanup** διαγράφει άχρηστα αρχεία από το σύστημα σας, ελευθερώνοντας χώρο στο σκληρό δίσκο αποτρέποντας έτσι λάθη τα οποία θα δημιουργούσαν προβλήματα στην εγκατάσταση του παιχνιδιού.

Συμβουλευθείτε το Windows Help Guides για πληροφορίες σχετικά με την εκτέλεση των εργαλείων ScanDisk/Error-checking, Disk Defragmenter και Disk Cleanup.

ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ ΤΟ WINDOWS HELP

1. Κάντε κλικ στο πλήκτρο **Start** και επιλέξτε το **Help** (ή το **Help and Support** για χρήστες Windows XP) για να εμφανιστεί το Windows Help Guides
2. Τώρα κάντε κλικ στο τμήμα Search και πληκτρολογήστε λέξεις-κλειδιά όπως Scandisk" (Win 98/ME), "Error-Checking (Win 2000/XP), "Defrag" και "Disk Cleanup" για να βρείτε οδηγίες σχετικά με την χρήση αυτών των εργαλείων.

ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ DIRECTX™;

Το DirectX αποτελεί τμήμα των Λειτουργικών Συστημάτων Windows® 98, 2000, ME και XP. Επιτρέπει στα Windows να έχουν πρόσβαση με υψηλές επιδόσεις σε ορισμένες συσκευές του συστήματός σας, για να εκτελούνται τα παιχνίδια τελευταίας τεχνολογίας. Καθώς αρχίζουν να χρησιμοποιούνται συσκευές νέας τεχνολογίας, όπως κάρτες επιτάχυνσης 3D και κάρτες ήχου 3D, το DirectX εξελίσσεται, έτσι ώστε να τις υποστηρίζει. Το *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban* χρησιμοποιεί το DirectX 9.0b, το οποίο και περιλαμβάνεται στο CD του παιχνιδιού, ώστε να μπορείτε να το εγκαταστήσετε αν χρειαστεί.

Το DirectX ίσως απαιτεί, για τη σωστή του λειτουργία, την αναβάθμιση των προγραμμάτων οδήγησης της κάρτας γραφικών και ήχου που χρησιμοποιείτε. Αυτοί οι οδηγοί μπορούν να αντιγραφούν από την ιστοσελίδα του κατασκευαστή της κάρτας ή από το Technical Support hotline που διαθέτει. Η χρήση οδηγών που δεν υποστηρίζουν DirectX 9.0b μπορεί να προκαλέσει προβλήματα εικόνας ή ήχου στο *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban*.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το DirectX, επισκεφθείτε τη επίσημη ιστοσελίδα του DirectX: http://www.microsoft.com/directx

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ DIRECTX 9.0B

Εάν θέλετε να εγκαταστήσετε το DirectX **μετά** από την εγκατάσταση του *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban*, τοποθετήστε τον δίσκο του παιχνιδιού στην συσκευή ανάγνωσης οπτικών δίσκων CD-ROM/DVD-ROM και κάντε κλικ στο πλήκτρο Start και επιλέξτε το RUN. Πληκτρολογήστε D:\DirectX\dxsetup (ή αντικαταστήστε το γράμμα της συσκευής ανάγνωσης οπτικών δίσκων CD-ROM/DVD-ROM εάν είναι άλλο από το D:\, ελέγξτε το στο **My Computer**) και κάντε κλικ στο OK. Κάντε κλικ στο REINSTALL DIRECTX για να εγκαταστήσετε το DirectX.

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Για να εγκαταστήσετε το *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban*, τοποθετήστε το CD μέσα στον οδηγό CD-ROM / DVD-ROM και περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί το μενού AutoRun. Κάντε κλικ στο INSTALL και μετά στο NEXT. Θα εμφανστεί το παράθυρο εισαγωγής του σειριακού αριθμού (serial number window). Είσαγετε τον σειριακό αριθμό τον οποίο θα βρείτε στο λευκό πλαίσιο στο οπισθόφυλλό του εγχειριδίου χρήσης του *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban*, και ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη για να εγκαταστήσετε το παιχνίδι.

- Εάν το μενού AutoRun δεν εμφανιστεί αυτόματα, κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο "Ο Υπολογιστής μου" (**My Computer**) που βρίσκεται στην επιφάνεια εργασίας (Desktop). Επειτα κάντε διπλό κλικ στον οδηγό CD-ROM / DVD-ROM στον οποίο έχετε τοποθετήσει το CD. Κάντε διπλό κλικ στο αρχείο "setup.exe" για να εγκαταστήσετε το παιχνίδι.

ΑΠΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ/ ΕΠΑΝΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Αν αντιμετωπίζετε προβλήματα ή αν το παιχνίδι δεν εγκαταστάθηκε σωστά την πρώτη φορά, σας συνιστούμε να επανεγκαταστήσετε το παιχνίδι.

1. Για να απεγκαταστήσετε το παιχνίδι, κάντε κλικ στο πλήκτρο **Start**, επιλέξτε το **Programs** (ή το **All Programs** στα Windows XP) και επιλέξτε την τοποθεσία στην οποία βρίσκεται το παιχνίδι. Κάντε κλικ στο Uninstall για να αφαιρέσετε το παιχνίδι.
2. Για να επανεγκαταστήσετε το παιχνίδι μετά την απεγκατάσταση, δείτε τις οδηγίες στην ενότητα *Εγκατάσταση του Παιχνιδιού* που βρίσκεται παραπάνω.
   Σημείωση: Σας συνιστούμε να μην διαγράψετε τους φακέλους και τα αρχεία του παιχνιδιού από το σκληρό σας δίσκο κάνοντας χρήση της εντολής "Delete"(ή του πλήκτρου Delete), καθώς μερικά αρχεία μπορεί να μην διαγραφούν σωστά. Τα αρχεία αποθήκευσης παιχνιδιού, replay και άλλα αρχεία σχετικά με το παιχνίδι που δημιουργούνται από τους παίκτες, παραμένουν στον σκληρό δίσκο μετά από την απεγκατάσταση. Αν δεν θέλετε να κρατήσετε αυτά τα αρχεία μετά την απεγκατάσταση του παιχνιδιού, διαγράψτε τα με τον ίδιο τρόπο που θα διαγράφατε οποιοδήποτε άλλο αρχείο.





ΠΡΙΝ ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Σε μερικές περιπτώσεις, κάποια προγράμματα τα οποία τρέχουν στο σύστημά σας μπορεί να μονοπωλήσουν πόρους τους οποίους χρειάζεται το παιχνίδι για να εγκατασταθεί, να φορτωθεί και να τρέξει σωστά. Δεν είναι όλα αυτά τα προγράμματα άμεσα ορατά, και πολλά τρέχουν αυτόματα κατα την εκκίνηση. Υπάρχει ένας αριθμός προγραμμάτων, που ονομάζονται «εργασίες παρασκηνίου», τα οποία πάντα εκτελούνται στο σύστημά σας. Σε μερικές περιπτώσεις *μπορεί* να προκαλέσουν καταρεύσεις ή κολλήματα στο παιχνίδι. Έτσι, σας συνιστούμε να κλείσετε τις «εργασίες παρασκηνίου» πρίν ξεκινήσετε το *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban*.

Σημείωση: Ενώ η διακοπή της λειτουργίας των εργασιών παρασκηνίου θα βελτιστοποιήσει το σύστημά σας για την εκτέλεση του παιχνιδιού τα χαρακτηριστικά αυτών των εργασιών δε θα είναι διαθέσιμα αφού κλείσουν. Φροντίστε να επανενεργοποιήσετε τις εργασίες παρασκηνίου αφού παίξετε το *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban* επανεκκινώντας τον υπολογιστή σας.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΚΑΤΑ ΤΩΝ ΙΩΝ/ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΑΠΟ ΚΑΤΑΡΡΕΥΣΕΙΣ

Εάν το σύστημά σας εκτελεί προγράμματα Anti-Virus (Κατά των Ιών) ή Crash Guard (Προστασίας από Καταρρεύσεις), θα χρειαστεί να τα κλείσετε ή να τα απενεργοποιήσετε για να τρέξετε το *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban*. Για να το κάνετε αυτό, βρείτε το εικονίδιο για το πρόγραμμα αυτό στη λωρίδα εργασιών των Windows. Κάντε **δεξί κλικ** στο εικονίδιο και επιλέξτε CLOSE (Κλείσιμο), DISABLE (Απενεργοποίηση) ή την αντίστοιχη επιλογή.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΤΩΝ ΓΕΝΙΚΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΠΑΡΑΣΚΗΝΙΟΥ

Αφού απενεργοποιηθούν τα προγράμματα Anti-Virus και Crash Guard, θα πρέπει να τερματίσετε όλες τις περιττές γενικές εργασίες παρασκηνίου, καθώς ενδέχεται να προκύψουν προβλήματα κατά την εγκατάσταση ή εκτέλεση παιχνιδιών σε υπολογιστή.

WINDOWS 98/ME

1. Κρατήστε πατημένα τα πλήκτρα **CTRL** και **ALT**, κατόπιν πατήστε στιγμιαία το πλήκτρο **DELETE**. Εμφανίζεται το παράθυρο CLOSE PROGRAM (Κλείσιμο Προγράμματος). Μέσα σε αυτό βρίσκεται ένας κατάλογος με όλες τις εργασίες παρασκηνίου που τρέχουν στο σύστημά σας.
2. Για να τερματίσετε μία εργασία παρασκηνίου, κάντε κλικ στο όνομά της στον κατάλογο και κατόπιν κάντε κλικ στο πλήκτρο **End Task** (Τερματισμός Εργασίας).

   Σημείωση: Είναι σημαντικό ΝΑ ΜΗΝ ΚΛΕΙΣΕΤΕ τις εργασίες παρασκηνίου με το όνομα **Explorer** ή **Systray**, καθώς είναι απαραίτητες για την λειτουργία των Windows. Όλες οι άλλες εργασίες παρασκηνίου μπορούν να τερματιστούν.
3. Το παράθυρο Close Program κλείνει και η εργασία τερματίζεται. Επαναλάβετε τα παραπάνω βήματα μέχρι να μείνουν μόνο οι εργασίες Explorer και Systray.

WINDOWS 2000/XP PROFESSIONAL

1. Κρατήστε πατημένα τα πλήκτρα **CTRL** και **ALT**, κατόπιν πατήστε στιγμιαία το πλήκτρο **DELETE**. Εμφανίζεται το παράθυρο Security.
2. Κάντε κλικ στο **Task Manager** για να ανοίξετε το Windows Task Manager. Για να τερματίσετε μία εργασία παρασκηνίου, κάντε κλικ στο όνομά της στον κατάλογο που βρίσκεται κάτω από την ονομασία Applications και κατόπιν κάντε κλικ στο πλήκτρο **End Task** (Τερματισμός Εργασίας).

   Σημείωση: Ανάλογα με τις ρυθμίσεις σας στα Windows 2000/XP Professional, όταν πατάτε το **CTRL**, **ALT** ή **DELETE** ίσως προσπεράσετε το παράθυρο Security και προωθηθείτε κατευθείαν στο Task Manager.

WINDOWS XP HOME

1. Κρατήστε πατημένα τα πλήκτρα **CTRL** και **ALT** και πατήστε το **DELETE** στιγμιαία. Εμφανίζεται το παράθυρο Task Manager.
2. Για να τερματήσετε μια εργασία παρασκηνίου κάντε κλικ στο όνομα της στον κατάλογο που βρίσκεται κάτω από την ονομασία Applications και κατόπιν κάντε κλικ στο πλήκτρο **End Task** (Τερματισμός Εργασίας).

   Σημείωση: Είναι σημαντικό να θυμηθείτε ότι όλες οι εργασίες παρασκηνίου θα ενεργοποιηθούν την επόμενη φορά που θα επανεκκινήσετε τον υπολογιστή σας.

ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

- Τοποθετήστε το CD στον οδηγό CD-ROM/DVD. Εμφανίζεται το μενού AutoRun. Κάντε κλίκ στο PLAY για να ξεκινήσετε το παιχνίδι.

  Σημείωση: Εαν το παιχνίδι δεν ξεκινήσει αυτόματα όταν τοποθετήσετε το CD στον οδηγό CD-ROM/DVD, πηγαίντε στο **Start>Programs** (ή **All Programs** για χρήστες Windows XP)**>**EA Games>*Harry Potter and the Prisoner of Azkaban*>*Harry Potter and the Prisoner of Azkaban*. Θα εμφανιστεί η οθόνη εισαγωγήςε και το παιχνίδι θα ξεκινήσει.

  Σημείωση: Για πληροφορίες σχετικά με τα παιχνίδια *Harry Potter* της EA GAMES™, δείτε το **www.harrypotter.ea.com.**

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Μετά από ένα δύσκολο καλοκαίρι με τους Dursleys, ο Harry Potter δεν βλέπει τη ώρα να ξεκινήσει το τρίτο έτος στη σχολή Hogwarts για Μαγείες και Ξόρκια. Ωστόσο τα γεγονότα παίρνουν μία παράξενη τροπή όταν ο Harry ανακαλύπτει ότι ο Sirius Black, ο άνθρωπος που θεωρείται οτι πρόδωσε τους γονείς του και άρα είναι υπεύθυνος για τον θάνατό τους, δραπέτευσε από τη φυλακή των μάγων Azkaban.
Ο Black φαίνεται να προσπαθεί να εκδικηθεί τον Harry επειδή εμπόδισε τον "Ξέρεις-Ποιόν", ενώ οι Dementors, οι φύλακες του Azkaban που στάλθηκαν στο Hogwarts για να προστατέψουν τη σχολή και να αιχμαλωτίσουν ξανά τον Black, επιρρεάζουν περίεργα τον Harry. Με τη βοήθεια του Ron και της Hermione, ο Harry είναι αποφασισμένος να λύσει το μυστήριο που περιβάλει τον Sirius Black και την απόδρασή του από το Azkaban.

ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ

Σημείωση: Σε αυτό το εγχειρίδιο χρήσης, όλες οι αναφορές γίνονται στις αρχικές ρυθμίσεις πλήκτρων ελέγχου. Για πληροφορίες σχετικά με το πώς να προσαρμόσετε τα πλήκτρα ελέγχου, βλ. *Input Settings (Εισαγωγή Ρυθμίσεων)* σελ. 13.

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΜΕΝΟΥ

Φωτισμός Αντικειμένων Μενού	Κίνηση **ποντικιού** πάνω από αντικείμενο
Μετακίνηση στις επιλογές/κίνηση δεικτών κύλισης	**Αριστερό κλικ** στην επιλογή/ **αριστερό κλικ** στη μπάρα κύλισης
Επιλογή/μετάβαση στην επόμενη οθόνη	**Αριστερό κλικ** στην επιλογή
Επιστροφή στην προηγούμενη οθόνη	**Αριστερό κλικ** στο Βέλος Πίσω/**ESC**

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Κίνηση μπροστά/πίσω	**W/S** ή **Πλήκτρα Βέλη** ⇳
Στροφή αριστερά και δεξιά	Κίνηση **ποντικιού/ Πλήκτρα Βέλη** ⇔
Πλάγιο βήμα αριστερά/δεξιά	**A/D** ή **numpad 4/numpad 6**
Άλμα	**Δεξί κλικ/SPACEBAR**
Ξόρκια	**Αριστερό κλικ, πάτημα** και **απελευθέρωση**/χρήση **ALT** και τα **Πλήκτρα Βέλη** για σκόπευση
Δράση/ομιλία	Κίνηση προς ένα άτομο/ αντικείμενο
Κοίταγμα γύρω	Κίνηση **ποντικιού**
Παύση παιχνιδιού/εμφάνιση μενού παιχνιδιού σε εξέλιξη	**ESC**
Εμφάνιση Μαγικού Χάρτη	**TAB**
Προσπέρασμα εισαγωγικής σκηνής	**ENTER** (δεν μπορείτε να προσπεράσετε τις εκπαιδευτικές σκηνές)

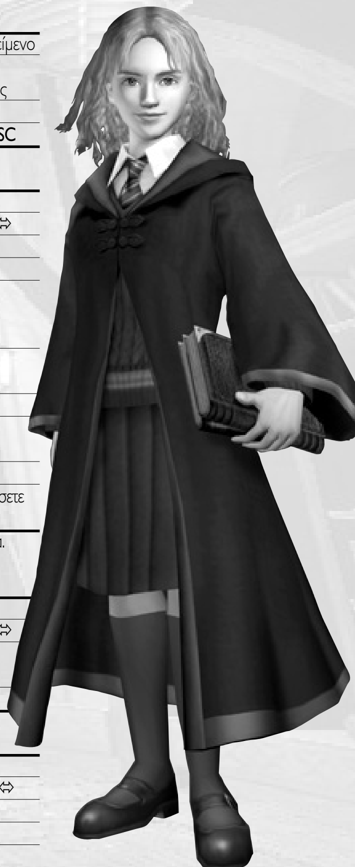
Σημείωση: Δεν μπορείτε να ρίξετε ξόρκια εάν δεν έχετε στοχεύσει τίποτα.

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΠΤΗΣΗΣ

Χτύπημα Φτερών	**Δεξί κλικ/SPACEBAR**
Στροφή αριστερά και δεξιά	Κίνηση **ποντικιού/Πλήκτρα Βέλη** ⇔
Φύσημα Φωτιάς (μόνο για τους δράκους Draconifors /απαιτεί πρώτα μπάλα φωτιάς)	**Αριστερό κλικ/ALT**
Ακύρωση ξορκιού	**ENTER**

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΤΩΝ LAPIFORS

Κίνηση μπροστά/πίσω	**W/S** ή **Πλήκτρα Βέλη** ⇳
Στροφή αριστερά και δεξιά	Κίνηση **ποντικιού/ Πλήκτρα Βέλη** ⇔
Μάσημα χορταριού/σκάψιμο	**Αριστερό κλικ/ALT**
Άλμα	**Δεξί κλικ/SPACEBAR**
Ακύρωση ξορκιού	**ENTER**



ΡΥΘΜΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Για να Ξεκινήσετε μία Νέα Περιπέτεια:

1. Κάντε **κλικ** στο NEW GAME (Νέο Παιχνίδι) στο Main menu (Κεντρικό Μενού) και μετά κάντε **κλικ** στη θέση EMPTY (Άδειο).
2. Ξεκινούν οι εισαγωγικές σκηνές. Μόλις τελειώσει η εισαγωγή, το παιχνίδι φορτώνει και ξεκινάει αυτόματα.

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

ΟΘΟΝΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



Character Stamina (Ζωτικότητα Χαρακτήρα) – εμφανίζεται όταν η Stamina (Ζωτικότητα) του επιλεγμένου χαρακτήρα μειώνεται ή αυξάνεται.

Ενεργοί Χαρακτήρες

Σημείωση: Τα εικονίδια οθόνης εμφανίζονται μόνο όταν χρειάζεται (π.χ. όταν μαζέψετε ένα Challenge Shield (Θυρεό Δοκιμασίας).

COMPANION PLAY (ΣΥΝΤΡΟΦΟΙ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)



Παρά την αποδεδειγμένη ικανότητα του Harry ως μάγου, αυτή η περιπέτεια είναι η πιο δύσκολη που έχει αντιμετωπίσει και χρειάζεται όση βοήθεια μπορούν να του δώσουν ο Ron και η Hermione! Κάθε σύντροφος μαθαίνει μοναδικά ξόρκια, τα οποία χρειάζονται σε συγκεκριμένες καταστάσεις και παζλ. Ορισμένες καταστάσεις, όπως οι πολλαπλοί στόχοι ξορκιών, απαιτούν ενέργειες από πάνω από έναν σύντροφο κάθε φορά. Οι σύντροφοί σας θα σας βοηθήσουν εάν χρειάζεται. Όταν ο έλεγχος περνάει σε έναν άλλο χαρακτήρα, το εικονίδιο αυτού του χαρακτήρα θα μετακινηθεί στο πάνω μέρος του Active Characters indicator (δείκτη Ενεργού Χαρακτήρα).



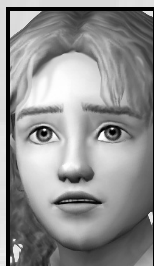
HARRY POTTER

Ο Harry Potter "το αγόρι που έζησε", επέζησε από μία επίθεση του κακού Lord Voldemort ως μωρό και τώρα είναι ένας επιδέξιος μαθητής στη σχολή Hogwarts για Μαγείες και Ξόρκια.



RON WEASLEY

Το έκτο από τα παιδιά των Arthur και Molly Weasley που φοιτεί στη σχολή Hogwarts, ο Ron είναι πιστός φίλος του Harry.



HERMIONE GRANGER

Το θάρρος και η εξυπνάδα της Hermione μπορεί να αποδειχθούν ανεκτίμητα.

STAMINA (ΖΩΤΙΚΟΤΗΤΑ)

Η μπάρα Ζωτικότητας δείχνει την κατάσταση κάθε συντρόφου. Εάν η μπάρα Ζωτικότητας ενός συντρόφου αδειάσει, αυτός ή αυτή λιποθυμάει και θα πρέπει να επανεκκινήσετε από το τελευταίο Save Book (Βιβλίο Αποθήκευσης) που συναντήσατε (βλ. *Saving an Adventure (Αποθηκεύοντας μία Περιπέτεια)* στη σελ. 14 για πληροφορίες σχετικά με τα Save Books (Βιβλία Αποθήκευσης).

- Ψάξτε για Chocolate Frogs (Σοκολατένια Βατράχια) που επαναφέρουν τη Ζωτικότητα.

  Σημείωση: Ορισμένοι από τους σκληρότερους αντιπάλους που αντιμετωπίζετε, έχουν επίσης μπάρες Ζωτικότητας που εμφανίζονται στην οθόνη.

ΓΙΑ ΝΑ ΚΑΝΕΤΕ ΑΛΜΑΤΑ, ΝΑ ΣΚΑΡΦΑΛΩΣΕΤΕ ΚΑΙ ΝΑ ΑΝΑΡΡΙΧΗΘΕΙΤΕ

Για να εξερευνήσετε καλά το Hogwarts, θα πρέπει να υπερπηδήσετε πολλά σημαντικά εμπόδια.

ΓΙΑ ΝΑ ΚΑΝΕΤΕ ΑΛΜΑΤΑ

- Τρέξτε προς ένα κενό και κάντε **δεξί κλικ** (ή πατήστε **SPACEBAR**) λίγο πριν φτάσετε στην άκρη. Εάν το άλμα εκτελεστεί σωστά, θα περάσετε με ασφάλεια στην απέναντι πλευρά.
- Εάν πέσετε από μεγάλο ύψος, θα λιποθυμήσετε και πρέπει να επανεκκινήσετε από το τελευταίο Save Book (Βιβλίο Αποθήκευσης).

  Συμβουλή: Μην ξεχάσετε να δοκιμάσετε άλματα ενώ τρέχετε – μπορεί να καταφέρετε να πηδήξετε σε σημεία πολύ μακρινότερα.

ΓΙΑ ΝΑ ΣΚΑΡΦΑΛΩΣΕΤΕ

- Πηγαίνετε προς ένα αντικείμενο ή εμπόδιο και συνεχίστε να κινήστε προς τα εμπρός. Εάν μπορείτε, θα αρχίσετε το σκαρφάλωμα.
- Για ψηλότερα σημεία, δοκιμάστε να πηδήξετε μπροστά στον τοίχο για να δείτε αν μπορείτε να πιαστείτε από την άκρη του.

  Σημείωση: Μόνο σε ορισμένα εμπόδια μπορείτε να πηδήξετε ή να σκαρφαλώσετε. Εάν δεν βρίσκετε τρόπο διαφυγής, ψάξτε γύρω σας για κάτι στο οποίο μπορείτε να ρίξετε ένα ξόρκι που γνωρίζετε ήδη.

ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΗ

Η Σχολή Hogwarts για Μαγείες και Ξόρκια είναι ένα μαγικό μέρος, με πολλές κρυμμένες περιοχές, κινδύνους και παγίδες για τον απρόσεκτο μαθητή. Εάν θέλετε να ανακαλύψετε τα πάντα, θα πρέπει να ψάχνετε προσεκτικά. Έχετε το νου σας σε οτιδήποτε, από μικρές σχισμές στις πέτρες, μέχρι σύμβολα ξορκιών και δοκιμάστε να σημαδεύετε τα αντικείμενα με το ραβδί σας.

SPELLS (ΞΟΡΚΙΑ)

SPELL CHALLENGES (ΔΟΚΙΜΑΣΙΕΣ ΞΟΡΚΙΩΝ)

Στην περιπέτειά σας θα πρέπει να ολοκληρώσετε Spell Challenges (Δοκιμασίες Ξορκιών) για να μάθετε νέα ξόρκια και να ολοκληρώσετε το τρίτο έτος σας στο Hogwarts. Κατά τη διάρκεια αυτών των δοκιμασιών μπορείτε να μαζέψετε Challenge Shields (Θυρεούς Δοκιμασιών) – εάν μπορέσετε να τους βρείτε! Μαζέψτε όλους τους Θυρεούς για να επισκεφθείτε την αίθουσα Bean Bonus Room (μην ανησυχείτε αν δεν μπορέσετε να τους βρείτε όλους με την πρώτη – μπορείτε πάντα να επιστρέψετε αργότερα).

- Το μενού Challenge Shields (Θυρεοί Δοκιμασιών) είναι διαθέσιμο από το μενού in-game (Παιχνιδιού Σε Εξέλιξη). Εδώ μπορείτε να δείτε πόσα εμβλήματα βρήκατε (βλ. *Challenge Shields (Θυρεοί Δοκιμασιών)* στη σελ. 10).



CASTING SPELLS (ΕΞΑΠΟΛΥΣΤΕ ΞΟΡΚΙΑ)

Το ρίξιμο του κατάλληλου ξορκιού στον σωστό στόχο είναι βασικό, όχι μόνο για καλή πρόοδο στα μαθήματα αλλά και σε άλλες, πολύ πιο επικίνδυνες δραστηριότητες.

1. Κάντε **αριστερό κλικ** και **κρατήστε το πατημένο** για να ετοιμάσετε το χέρι με το ραβδί για το ξόρκι. Ο σπινθηροβόλος κέρσορας δείχνει ότι σκοπεύετε με τις μαγικές σας ικανότητες.

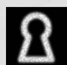
   Σημείωση: Τα ξόρκια δεν έχουν απεριόριστο βεληνεκές. Εάν είστε εντός της ακτίνας τους, ο κέρσορας ξορκιού είναι πορτοκαλί. Εάν είστε εκτός ακτίνας, ο κέρσορας είναι κίτρινος.
2. Με το ποντίκι κινήστε τον σπινθηροβόλο κέρσορα πάνω από το αντικείμενο που θέλετε να σκοπεύσετε.
3. Εάν έχετε βρει το στόχο – και γνωρίζετε το σωστό ξόρκι για αυτή την περίπτωση – εμφανίζεται το ίχνος ξορκιού. Απελευθερώστε το αριστερό πλήκτρο ποντικιού για να ρίξετε το ξόρκι.

   Συμβουλή: Τα αποτελέσματα των ξορκιών δεν είναι πάντα οφθαλμοφανή. Ρίξτε μία ματιά τριγύρω εάν δεν βλέπετε άμεσα αποτελέσματα.

   Συμβουλή: Δοκιμάστε να σκοπεύσετε όλα τα αντικείμενα που συναντάτε. Εάν διαλέξετε σωστά, μπορεί να ανακαλύψετε μυστικά και συλλεκτικά αντικείμενα.

SPELL AND CHARM LIST (ΛΙΣΤΑ ΞΟΡΚΙΩΝ ΚΑΙ ΜΑΓΙΚΩΝ)

Με εξαίρεση το ξόρκι *expecto patronum* το οποίο μπορεί να χρησιμοποιήσει μόνο ο Harry, παρακάτω θα βρείτε την πλήρη λίστα των ξορκιών και των μαγικών που οι τριτοετείς θα πρέπει να μάθουν in-game πρίν το τέλος της χρονιάς.



ALOHOMORA

Ρίξτε αυτό το ξόρκι ξεκλειδώματος σε ορισμένες μηχανικά κλειδωμένες πόρτες, αντικείμενα και μυστικές περιοχές για να ενεργοποιήσετε την πρόσβαση.



CARPE RETRACTUM

Ρίξτε ένα μαγικό, σα λάσο, σχοινί φωτός σε ορισμένα αντικείμενα και τραβήξτε τα προς το μέρος σας (ή συρθείτε προς αυτά).



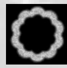
DRACONIFORS

Μεταμορφώνει αγαλματάκια δράκους σε μικρούς, ζωντανούς ιπτάμενους δράκους που μπορείτε να ελέγξετε για ένα μικρό χρονικό διάστημα.



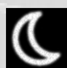
GLACIUS

Παγώνει το νερό (είναι επίσης εξαιρετικά αποτελεσματικό στις salamanders (σαλαμάνδρες)).



LAPIFORS

Μεταμορφώνει αγαλματάκια λαγούς σε μικρούς λαγούς που μπορείτε να ελέγξετε για ένα μικρό χρονικό διάστημα.



LUMOS

Εάν το ρίξετε σωστά στο Lumos gargoyle (πέτρινο τέρας), η άκρη του ραβδιού σας φωτίζεται προσωρινά, ρίχνοντας ένα δυνατό φως στη γύρω περιοχή. Με αυτόν τον τρόπο, μπορείτε να ανακαλύψετε αόρατες εισόδους και εξέδρες στα σκοτεινότερα σημεία του Hogwarts και των γύρω χώρων.



EXPECTO PATRONUM

Με αυτό το ξόρκι ο Harry μπορεί να εμφανίσει ένα Patronus -μία θετική δύναμη που βασίζεται στις θετικές σκέψεις αυτού που το ρίχνει. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να διώξετε τους Dementors – αλλά έχετε υπ' όψιν σας ότι είναι ένα προχωρημένο ξόρκι που απαιτεί πολύ προχωρημένα μαγικά!



RICTUSEMPRA

Είναι βασικά ένα ξόρκι γαργαλήματος που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να εξουδετερώσετε αδύναμους αντιπάλους μέσα στο παιχνίδι.



SPONGIFY

Ρίξτε αυτό το ξόρκι σε ορισμένα χαλιά και πλακόστρωτα για να τα μετατρέψετε σε μία εξαιρετικά ελαστική ουσία σαν ζελέ. Μπορείτε να πηδήξετε πάνω τους και να φτάσετε σε πολύ μεγάλο ύψος.



DEPULSO

Ιδανικό για να σπρώχνετε αντικείμενα, αυτό το ξόρκι μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να ενεργοποιήσετε ορισμένους μαγεμένους διακόπτες που δεν μπορείτε να φτάσετε ή να σπάσετε ορισμένα εύθραυστα αντικείμενα που ίσως περιέχουν κάτι χρήσιμο για την αναζήτησή σας.

IN-GAME MENU (ΜΕΝΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΣΕ ΕΞΕΛΙΞΗ)



Σταματήστε την περιπέτειά σας, ελέγξτε την κατάστασή σας και πηγαίνετε στα άλλα μενού από το μενού in-game (παιχνιδιού σε εξέλιξη). Μπορείτε να δείτε τα αντικείμενα που έχετε μαζέψει, να δείτε τις επιτυχίες σας στο Challenges and tasks (Προκλήσεις και Καθήκοντά) να αποκτήσετε πρόσβαση σε κάθε είδους επιλογές παιχνιδιού ή απλώς να κάνετε ένα διάλειμμα. Πατήστε **ESC** για να δείτε το Current Level Status (Τρέχουσα Κατάσταση Επιπέδου).

RETURN TO GAME/ PREVIOUS SCREEN (ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ / ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΟΘΟΝΗ)



Κάντε **κλικ** σε αυτό το εικονίδιο για να επιστρέψετε στο προηγούμενο μενού/ συνεχίσετε το παιχνίδι σας.

QUIT GAME (ΕΞΟΔΟΣ ΑΠΟ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)



Κάντε **κλικ** σε αυτό το εικονίδιο για να επιστρέψετε στο Main menu (Κεντρικό Μενού) /βγείτε από το παιχνίδι.

CURRENT LEVEL STATUS (ΤΡΕΧΟΥΣΑ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΠΙΠΕΔΟΥ)

TASK (ΑΠΟΣΤΟΛΗ)

Είναι μία υπενθύμιση της τρέχουσας αποστολής που έχετε αναλάβει.

CHARACTER STAMINA (ΖΩΤΙΚΟΤΗΤΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ)

Η μπάρα ζωτικότητας κάθε χαρακτήρα εμφανίζεται κάτω από το αντίστοιχο εικονίδιο (βλ. *Stamina (Ζωτικότητα)* στη σελ. 7).

SECRETS FOUND /REMAINING (ΜΥΣΤΙΚΑ ΠΟΥ ΒΡΗΚΑΤΕ/ ΠΟΥ ΑΠΟΜΕΝΟΥΝ)

Το Hogwarts είναι ένα μαγικό μέρος και υπάρχουν πολλές μυστικές τοποθεσίες και αντικείμενα κρυμμένα στο χώρο γύρω από τη σχολή. Αυτός ο μετρητής σας λέει πόσα από αυτά έχετε βρει – και για πόσα να έχετε το νου σας!

CHALLENGE SHIELDS FOUND /REMAINING (ΘΥΡΕΟΙ ΔΟΚΙΜΑΣΙΩΝ ΠΟΥ ΒΡΗΚΑΤΕ/ ΠΟΥ ΑΠΟΜΕΝΟΥΝ)

Υπάρχουν 10 Challenge Shields (Θυρεοί Δοκιμασιών) σε κάθε Challenge (Δοκιμασία). Βρείτε τους όλους για να επισκεφθείτε την αίθουσα Bean Bonus Room.

ACHIEVEMENT LIST (ΛΙΣΤΑ ΕΠΙΤΕΥΓΜΑΤΩΝ)

Κάντε κλικ στο tick icon (εικονίδιο τσεκαρίσματος) στην οθόνη Current Level Status (Τρέχουσα Κατάσταση Επιπέδου) για να δείτε όλα τα επιτεύγματά σας στο τρίτο έτος. Συμπληρώστε τα όλα για να κερδίσετε το παιχνίδι!

MARAUDER'S MAP (ΜΑΓΙΚΟΣ ΧΑΡΤΗΣ)

Οι φήμες που περιβάλουν αυτό το απαγορευμένο αντικείμενο υπονοούν ότι αποκαλύπτει έναν χάρτη του Hogwarts *που περιλαμβάνει* τις μυστικές τοποθεσίες και τα περάσματα. Ένα τέτοιο αντικείμενο θα μπορούσε να είναι πολύ χρήσιμο εάν πράγματι υπήρχε…

PORTRAIT PASSWORDS MENU (ΜΕΝΟΥ ΚΩΔΙΚΟΙ ΠΟΡΤΡΑΙΤΩΝ)

Μπορεί να είναι κουραστικό να περπατάτε στο Hogwarts οπότε ψάξτε για περάσματα. Υπάρχουν μυστικά περάσματα πίσω από τα portraits (πορτραίτα) της σχολής που συνδέονται με μία αίθουσα portrait (πορτραίτων). Ωστόσο, για να τα χρησιμοποιήσετε θα χρειαστείτε τους κωδικούς.

- Έχετε στο νου σας ότι ο Fred και ο George μπορεί να αποτελούν πολύτιμη πηγή για αποκτήσετε πολλά χρήσιμα πράγματα – εάν έχετε τα Beans (Φασόλια)!

MINI-GAMES MENU (ΜΕΝΟΥ MINI ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ)

Στην περιπέτειά σας θα συναντήσετε αποστολές που σας προσφέρουν επιβραβεύσεις. Μπορείτε να δείτε πως τα πηγαίνετε σε αυτή την οθόνη.

FLYING HIPPOGRIFF (ΙΠΤΑΜΕΝΟΣ ΙΠΠΟΓΡΥΠΑΣ)

Οι ιπτάμενοι Hippogriffs (Ιππόγρυπες), μισοί άλογα, μισοί γρύπες δεν είναι εύκολη αποστολή. Χρειάζονται ικανότητα και υπομονή (βλ. *Hippogriff (Ιππόγρυπας)* στη σελ. 11).

PIXIES (ΝΕΡΑΪΔΕΣ)

Οι Pixies (νεραΐδες) μπορούν να γίνουν πολύ ενοχλητικές. Όποιος αποφασίσει να τις αντιμετωπίσει, θα επιβραβευτεί (βλ. Pixies (Νεραΐδες) στη σελ. 12).

THE MONSTER BOOK OF MONSTERS (ΤΟ ΤΕΡΑΤΩΔΕΣ ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΤΕΡΑΤΩΝ)

Τα αντίτυπα αυτού του βιβλίου είναι γνωστά για τη μοχθηρή συμπεριφορά τους. Φανταστείτε να ξέφευγε κάποιο (βλ. The Monster Book of Monsters (Το Τερατώδες Βιβλίο των Τεράτων) στη σελ. 12)!

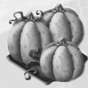
ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ



BERTIE BOTT'S EVERY-FLAVOUR BEANS (ΦΑΣΟΛΑΚΙΑ ΤΟΥ ΜΠΕΡΤΙ ΟΛΕΣ ΟΙ ΓΕΥΣΕΙΣ)

Μπορείτε να βρείτε αυτά τα ασυνήθιστα γλυκίσματα των μάγων σε όλο το κάστρο και τον γύρω χώρο. Είναι κρυμμένα στα πιο απίθανα σημεία, αλλά ένα καλά στοχευμένο ξόρκι συνήθως τα εμφανίζει. Μαζέψτε τα όποτε τα δείτε, καθώς μπορείτε να τα ανταλλάξετε στο Fred and George's Shop (Μαγαζί του Fred και του George).

- Όταν μαζεύετε ένα Φασόλι, εμφανίζεται στην οθόνη σας ο αντίστοιχος μετρητής.



PUMPKIN PASTIES (ΠΙΤΑΚΙΑ ΚΟΛΟΚΥΘΑΣ)

Τα Pumpkin Pasties Πιτάκια Κολοκύθας είναι ένα παραδοσιακό και δημοφιλές σνακ των μάγων που μπορείτε να το ανταλλάξετε στο Fred and George's Shop (Μαγαζί του Fred και του George).



CAULDRON CAKES (ΚΕΙΚ ΚΑΖΑΝΙΟΥ)

Οι μαθητές του Hogwarts τρελαίνονται για αυτά τα γλυκά! Μπορείτε να τα ανταλλάξετε στο Fred and George's Shop (Μαγαζί του Fred και του George).

FRED AND GEORGE'S SHOP (ΜΑΓΑΖΙ ΤΟΥ FRED ΚΑΙ ΤΟΥ GEORGE)

Όταν δεν κάνουν σκανδαλιές, στους Fred και George Weasley αρέσει να συναλλάσσονται στο μυστικό τους μαγαζί. Δέχονται τα φασόλια Bertie Bott's Every-Flavour Beans, τα Pumpkin Pasties (πιτάκια κολοκύθας) και τα Cauldron Cakes (κέικ καζανιού) σε αντάλλαγμα με Chocolate Frogs (Σοκολατένια Βατράχια), συλλεκτικές κάρτες ακόμα και portrait passwords (κωδικούς πορτραίτων).

CHALLENGE SHIELDS (ΘΥΡΕΟΙ ΔΟΚΙΜΑΣΙΩΝ)

Κατά τη διάρκεια της περιπέτειάς σας, θα πρέπει να ολοκληρώσετε συναρπαστικές Spell Challenges (Δοκιμασίες Ξορκιών) για να αποκτήσετε τις μαγικές ικανότητες που απαιτούνται για να τελειώσετε το τρίτο έτος στο Hogwarts. Η συλλογή Challenge Shields (Θυρεών Δοκιμασιών) είναι πολύ σημαντική. Βρείτε και τους 10 Θυρεούς που υπάρχουν σε κάθε Spell Challenge (Δοκιμασία Ξορκιού) και θα αποκτήσετε πρόσβαση στην αίθουσα Bean Bonus Room, όπου μπορείτε να μαζέψετε πολλά, πολλά φασόλια Bertie Bott's Every-Flavour Beans.

COLLECTOR'S CARDS (ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ)

Στους νεαρούς μαθητευόμενους μάγους αρέσει να συλλέγουν συλλεκτικές κάρτες. Απεικονίζουν τους πιο εξαιρετικούς, αξιόλογους ή κακόφημους μάγους και πλάσματα στην ιστορία. Μπορείτε να τις βρείτε στο Hogwarts. Όταν τις αποκτήσετε, αποθηκεύονται στο Folio Universitas (Τόμο Πανεπιστημίου).

- Εάν σας λείπουν κάρτες, να θυμάστε ότι μπορείτε να τις αγοράσετε από το Fred and George's Shop (Μαγαζί του Fred και του George).

FOLIO UNIVERSITAS (ΤΟΜΟΣ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ)

Οι κάρτες χωρίζονται σε σετ ανάλογα με το ποιόν (ή τι!) αναπαριστούν. Για να μάθετε περισσότερα για μία συγκεκριμένη κάρτα, κάντε **κλικ** πάνω στη μικρή εικόνα για να τη μεγεθύνετε.

Famous Wizards (Διάσημοι Μάγοι)	Famous Witches (Διάσημες Μάγισσες)	Quidditch Cards (Κάρτες Quidditch)
Famous Vampires (Διάσημα Βαμπίρ)	Famous Goblins (Διάσημοι Καλικάτζαροι)	Famous Hags (Διάσημες Μέγαιρες)
Famous Giants (Διάσημοι Γίγαντες)	Dragons (Δράκοι)	Beasts (Τέρατα)
Bonus Cards (Κάρτες Bonus)		

ΠΛΑΣΜΑΤΑ

Θα συναντήσετε διάφορα πλάσματα στην περιπέτειά σας. Εάν αντιμετωπίζετε δυσκολίες στο να τα νικήσετε ή αν απλώς ενδιαφέρεστε να διαβάσετε λίγα πράγματα για αυτά, μπορείτε να βρείτε παρακάτω μερικά χρήσιμα στοιχεία για το καθένα:



BLACK DOG (ΜΑΥΡΟΣ ΣΚΥΛΟΣ)

Ο Harry πιστεύει ότι έχει δει ένα μυστηριώδη Black Dog (Μαύρο Σκύλο). Το φαντάζεται, ή είναι ο Grim (Ζόφος), μια οπτασία ενός μεγάλου σκύλου, που λέγεται ότι είναι σημάδι θανάτου;



BUNDIMUN

Αποκρουστικό πλάσμα που απλώνει τέσσερις περικοκλάδες από γλοιώδη ουσία, το Bundimun μπορείτε να το ακινητοποιήσετε με το ξόρκι Rictusempra και μετά να πηδήξετε πάνω του για να λάβετε τις επιβραβεύσεις σας.



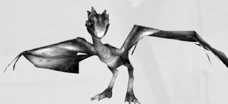
CHARMED SKELETON (ΜΑΓΕΜΕΝΟΙ ΣΚΕΛΕΤΟΙ)

Οι Μαγεμένοι Σκελετοί [Charmed Skeletons] μπορούν να επιτεθούν σε όποιον ενοχλεί τα κόκαλα τους. Είναι ανθεκτικοί και ίσως να χρειαστούν πάνω από ένα άτομο για να νικηθούν.



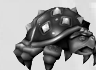
CROOKSHANKS (ΣΤΡΑΒΟΠΟΔΑΡΟΣ)

Πριν τον αγοράσει η Hermione από ένα κατάστημα της Diagon Alley (Διαγωνίου Αλέας), ο Crookshanks (Στραβοπόδαρος) είχε απορριφθεί από πολλούς πελάτες. Τον ενδιαφέρει πολύ το ζωάκι του Ron, ο αρουραίος Scabbers (Σκαμπερς).



DRACONIFORS DRAGON

Ο Draconifors dragon είναι ένα άγαλμα δράκου που μπορεί να ελεγθεί χρησιμοποιώντας το ξόρκι Draconifors. Όταν ένα Draconifors έχει πιάσει μια μπάλα φωτιάς, μπορεί να φυσήξει φλόγα για να ανάψει δαυλούς.



FIRE CRAB (ΚΑΒΟΥΡΙ ΤΗΣ ΦΩΤΙΑΣ)

Μην αφήσετε τα υπέροχα πετράδια που υπάρχουν στο κέλυφος αυτών των καβουριών που μοιάζουν με χελώνες να σας ξεγελάσουν – μπορούν να αμυνθούν πετώντας μπάλες φωτιάς από το πίσω μέρος τους. Ένα καλά στοχευμένο Ξόρκι Rictusempra μπορεί να το αναποδογυρίσει και να σας επιτρέψει να το αντιμετωπίσετε.



FLYING BOOK (ΙΠΤΑΜΕΝΟ ΒΙΒΛΙΟ)

Αυτά τα μαγικά βιβλία μπορούν να γίνουν πολύ ενοχλητικά. Έχετε το νου σας για ύποπτα ράφια βιβλίων!



HIPPOGRIFF (ΙΠΠΟΓΡΥΠΑΣ)

Ο Hippogriff (Ιππόγρυπας) είναι ένα ιπτάμενο πλάσμα με σώμα, πίσω πόδια και ουρά αλόγου, ενώ τα μπροστινά πόδια, φτέρα και το κεφάλι φαίνεται να είναι από τεράστιο αετό. Όποιος θέλει να πλησιάσει έναν Hippogriff (Ιππόγρυπα) θα πρέπει να έχει οπτική επαφή μαζί του και να υποκλιθεί πρώτος: εάν το ζώο ανταποδώσει την υπόκλιση, τότε μπορεί να το αγγίξει, ακόμα και να το ιππεύσει. Οι Hippogriff (Ιππόγρυπες) είναι πολύ περήφανα και δεν πρέπει ποτέ να τα προσβάλετε!



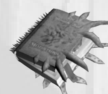
IMPS

Παρόμοια με τις Cornish pixies (νεραΐδες της Κορνουάλης), τα imps είναι μικρά και ζαβολιάρικα! Τους αρέσει να πετούν wizard wrackers – ένα εκρηκτικό γλυκό – σε όσους συναντούν. Εάν είστε γρήγοροι, μπορείτε να τα αιφνιδιάσετε και να τους πετάξετε πίσω το εκρηκτικό γλυκό!



LAPIFORS STATUE
Το Lapifors είναι ένα μικρό άγαλμα λαγού που μπορείτε να ζωντανέψετε και να ελέγξετε χρησιμοποιώντας το Ξόρκι Lapifor. Μπορούν να περάσουν από μικρές τρύπες και να σκάψουν στο χώμα.

MONSTER BOOK OF MONSTERS (ΤΟ ΤΕΡΑΤΩΔΕΣ ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΤΕΡΑΤΩΝ)



Ο Hagrid χρησιμοποίησε αυτό το βιβλίο για το μάθημά του Care of Magical Creatures (Φροντίδα Μαγικών Πλασμάτων). Το βιβλίο είναι μοχθηρό και έτοιμο να επιτεθεί σε οποιονδήποτε το πλησιάσει.



PEEVES (ΠΙΒΣ)
Ενοχλητικό πνεύμα που μαστίζει το Hogwarts, ο Peeves (Πιβς) βρίσκεται συνέχεια μπροστά σας. Αυτό το ενοχλητικό πνεύμα εμφανίζεται πάντα στα πιο απίθανα μέρη.

PIXIES (ΝΕΡΑΪΔΕΣ)



Αυτά τα άτακτα πλάσματα έχουν έντονο μπλε χρώμα και ύψος γύρω στις οκτώ ίντσες, αλλά μην αφήσετε το μέγεθός τους να σας ξεγελάσει – μπορούν να γίνουν επικίνδυνα όταν εκνευριστούν. Βρίσκονται στις σκοτεινότερες περιοχές του Hogwarts. Δοκιμάστε να τους ρίξετε ένα ξόρκι Rictusempra.



SALAMANDERS (ΣΑΛΑΜΑΝΔΡΕΣ)
Σαύρες που κατοικούν και τρέφονται από τη φωτιά, οι salamanders (σαλαμάνδρες) επιβιώνουν και έξω απ' τη φωτιά αλλά ζουν μόνο για όσο καίει η φλόγα απ' την οποία ξεπήδησαν. Το Ξόρκι Glacius μπορεί να παγώσει την salamander (σαλαμάνδρα), και το Ξόρκι Rictusempra να την σπάσει – ωστόσο θα πρέπει να παγώσετε και τη φλόγα της, διαφορετικά θα επιστρέψει.

SCABBERS THE RAT (ΣΚΑΜΠΕΡΣ Ο ΑΡΟΥΡΑΙΟΣ)



Ο Scabbers (Σκαμπερς) ήταν ένα κατοικίδιο της οικογένειας Weasley για πολλά χρόνια. Το έδωσε ο Percy στον Ron την πρώτη του χρονιά στο Hogwarts και έχει γίνει αντικείμενο ενδιαφέροντος για τον γάτο της Hermione, τον Crookshanks (Στραβοπόδαρο).

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ
Παρακάτω θα βρείτε λίγα λόγια σχετικά με τους χαρακτήρες του Harry Potter and the Prisoner of Azkaban. Παρακαλούμε σημειώστε ότι είναι μια ατελής λίστα που δημιουργήθηκε για να δώσει μερικές πληροφορίες σε όσους από σας δεν έχουν διαβάσει κανένα από τη σειρά μυθιστορημάτων Harry Potter της J.K Rowling.



DEMENTORS (ΠΑΡΑΦΡΟΝΕΣ)
Οι Dementors (Παράφρονες) είναι οι φρουροί της φυλακής των μάγων Azkaban. Είναι άθλια πλάσματα που λέγεται ότι τρέφονται με ότι καλό υπάρχει στην ψυχή ενός ανθρώπου. Έχουν σταλεί να εντοπίσουν τον Sirius Black και να προστατέψουν το Hogwarts αλλά ακόμα και η ίδια η παρουσία τους προκαλεί ανησυχία στον Harry.

HAGRID



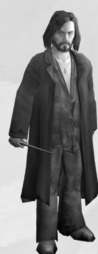
Ο Rubeus Hagrid είναι ο Keeper of Keys and Grounds (Κλειδοκράτορας και Δασοφύλακας) στο Hogwarts. Γίγαντας με τρυφερή ψυχή και συναισθηματική αδυναμία σε όλα τα μαγικά πλάσματα, ο Hagrid είναι ένας από τους αληθινούς φίλους του Harry. Ως Keeper of Keys and Grounds (Κλειδοκράτορας και Δασοφύλακας) ο Hagrid γνωρίζει πολλές πληροφορίες σχετικά με τη σχολή και την ιστορία της.



ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ DUMBLEDORE
Ο Albus Dumbledore είναι ο αξιοσέβαστος Διευθυντής [Headmaster] στη σχολή Hogwarts για Μαγείες και Ξόρκια. Θεωρούμενος από πολλούς ο μεγαλύτερος μάγος όλων των εποχών, ο Dumbledore διευθύνει το Hogwarts με σοφία, υπομονή, δικαιοσύνη και τρομακτικές μαγικές δυνάμεις. Στον Albus Dumbledore, ο Harry έχει βρει έναν απαράμιλλο μέντορα και προστάτη.



ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ LUPIN
Ο Καθηγητής Remus J. Lupin, είναι ο ταλαντούχος και φιλικός – αν και ελαφρά ατημέλητος – νέος καθηγητής του μαθήματος 'Άμυνα ενάντια στις Σκοτεινές Δυνάμεις' (Defence Against Dark Arts) στο Hogwarts. Μοιάζει να έχει μία μυστηριώδη αρρώστια.



SIRIUS BLACK
Ο Sirius Black, παλιός φίλος των γονιών του Harry που αργότερα εμπλέκεται στο θάνατο τους, είναι ένας κρατούμενος που δραπέτευσε από την φυλακή για μάγους Azkaban. Πιστεύεται ότι είναι εξαιρετικά επικίνδυνος και αναζητά τον Harry Potter!

OPTIONS (ΕΠΙΛΟΓΕΣ)

INPUT SETTINGS (ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ)

GAME MOUSE SPEED	Κάντε κλικ και σύρετε το δείκτη. Όσο περισσότερο μετακινείτε το δείκτη προς τα δεξιά, τόσο πιο ευαίσθητο γίνεται το ποντίκι σας.
INVERT MOUSE	Ορισμένοι χρήστες μπορεί να προτιμούν να χρησιμοποιούν το ποντίκι τους αντεστραμμένο. Τσεκάρετε το κουτάκι για να αντιστρέψετε τον Y-axis (Άξονα Y).

Οι παρακάτω επιλογές στο παιχνίδι *Harry Potter and the Prisoner of Azkaban* ορίζονται από το χρήστη:
FORWARD (ΜΠΡΟΣΤΑ), BACKWARD (ΠΙΣΩ), TURN LEFT (ΣΤΡΟΦΗ ΑΡΙΣΤΕΡΑ), TURN RIGHT (ΣΤΡΟΦΗ ΔΕΞΙΑ), JUMP (ΑΛΜΑ), USE WAND (ΧΡΗΣΗ ΡΑΒΔΙΟΥ), STRAFE RIGHT (ΡΙΨΗ ΔΕΞΙΑ), STRAFE LEFT (ΡΙΨΗ ΑΡΙΣΤΕΡΑ), OPEN MAP (ΑΝΟΙΓΜΑ ΧΑΡΤΗ), SKIP CUT SCENE (ΠΡΟΣΠΕΡΑΣΗ ΚΟΜΜΕΝΩΝ ΣΚΗΝΩΝ).

Για να αλλάξετε ένα πλήκτρο ελέγχου, **κάντε κλικ** στο πλαίσιο διαλόγου για να το φωτίσετε και πατήστε το νέο πλήκτρο. Το νέο πλήκτρο έχει οριστεί.

Σημείωση: Ο υπολογιστής θυμάται δύο πιέσεις πλήκτρων για κάθε ενέργεια, οπότε κάντε ξανά **κλικ** εάν θέλετε να ορίσετε μόνο ένα πλήκτρο.

SOUND & VIDEO SETTINGS (ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΗΧΟΥ & ΒΙΝΤΕΟ)

GAMMA	Κάντε κλικ και σύρετε το δείκτη κύλισης.
BRIGHTNESS	Κάντε κλικ και σύρετε το δείκτη κύλισης. Όσο περισσότερο κινείτε το δείκτη προς τα δεξιά, τόσο φωτεινότερη γίνεται η οθόνη.
CONTRAST	Κάντε κλικ και σύρετε το δείκτη κύλισης. Όσο περισσότερο κινείτε το δείκτη προς τα δεξιά, τόσο μεγαλύτερο γίνεται το κοντράστ.
RESOLUTION	Κάντε κλικ στο πτυσσόμενο μενού και επιλέξτε το Resolution (Ανάλυση).
COLOUR DEPTH	Κάντε κλικ στο πτυσσόμενο μενού drop-down και επιλέξτε το Colour Depth (Βάθος Χρώματος) που θέλετε.
MUSIC VOLUME	Κάντε κλικ και σύρετε το δείκτη κύλισης για να ρυθμίσετε το επίπεδο Music (Μουσικής).
EFFECTS VOLUME	Κάντε κλικ και σύρετε το δείκτη κύλισης για να ρυθμίσετε το επίπεδο Effects (Εφέ).
REVERSE STEREO	Κάντε κλικ στο check-box για να ενεργοποιήσετε το Reverse Stereo (Αντιστροφή Ήχου Στέρεο).
APPLY CHANGES	Κάντε κλικ για να εφαρμόσετε τις αλλαγές που κάνατε.
VIEW CREDITS	Κάντε κλικ για να δείτε τους συντελεστές που εργάστηκαν για αυτό το παιχνίδι.

SAVING AND LOADING (ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΦΟΡΤΩΣΗ)

Saving an Adventure (Αποθηκεύοντας μία Περιπέτεια)



Πρέπει να βρείτε ένα σημείο αποθήκευσης στο Hogwarts. Αυτά έχουν τη μορφή ογκωδών μαγικών βιβλίων γνωστών ως Save Books (Βιβλία Αποθήκευσης). Πλησιάστε το Save Book (Βιβλία Αποθήκευσης) για να αποθηκεύσετε το παιχνίδι σας.

LOADING AN ADVENTURE (ΦΟΡΤΩΝΟΝΤΑΣ ΜΙΑ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ)

1. Την επόμενη φορά που θα ξεκινήσετε το παιχνίδι, κάντε **κλικ** στο LOAD GAME (Φόρτωση Παιχνιδιού). Εμφανίζεται η οθόνη Loading Game (Φόρτωση Παιχνιδιού).
2. Κάντε **κλικ** σε μία θέση αποθήκευσης USED (Χρησιμοποιημένη) της επιλογής σας.
3. Το παιχνίδι φορτώνει.

- Εναλλακτικά, κάντε **κλικ** στο NEW GAME (Νέο Παιχνίδι) για να ξεκινήσετε ένα νέο παιχνίδι.
- Εάν λιποθυμήσετε, επανεκκινάτε το παιχνίδι από το τελευταίο σημείο αποθήκευσης.

REPLACING A SAVED ADVENTURE (ΑΝΤΙΚΑΘΙΣΤΩΝΤΑΣ ΜΙΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΜΕΝΗ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ)

1. Την επόμενη φορά που θα ξεκινήσετε το παιχνίδι, κάντε **κλικ** στο NEW GAME (Νέο Παιχνίδι). Εμφανίζεται η οθόνη New Game (Νέο Παιχνίδι).
2. Κάντε **κλικ** σε μία θέση αποθήκευσης παιχνιδιού USED (Χρησιμοποιημένη) και όταν σας ζητηθεί επιβεβαιώστε ότι θέλετε να αντικαταστήσετε το προηγούμενα αποθηκευμένο παιχνίδι με ένα NEW GAME (Νέο Παιχνίδι).

ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΖΕΤΕ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΜΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ;

Αν αντιμετωπίζετε προβλήματα με το λογισμικό, μπορούμε να σας βοηθήσουμε. Υπάρχουν ορισμένες συμβουλές που θα σας βοηθήσουν να κάνετε το παιχνίδι να λειτουργήσει σωστά στον υπολογιστή σας. Οι συμβουλές που περιγράφονται παρακάτω, λύνουν τα περισσότερα προβλήματα που εμφανίζονται όταν χρησιμοποιείτε τα νέα παιχνίδια

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΤΑΡΡΕΕΙ Η ΚΟΛΛΑΕΙ

Όταν τρέχετε παιχνίδια που χρησιμοποιούν την τελευταία έκδοση του DirectX, πρέπει να βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας χρησιμοποιεί την τελευταία έκδοση του οδηγού της κάρτας γραφικών. Η εγκατάσταση της τελευταίας έκδοσης του οδηγού της κάρτας γραφικών μπορεί να λύσει τα προβλήματα που σχετίζονται με καταρρεύσεις και κολλήματα.

Δοκιμάστε να κατεβάσετε την τελευταία έκδοση του οδηγού της κάρτας γραφικών από την ιστιοσελίδα του κατασκευαστή της. Ακολουθεί μια λίστα με τις ιστοσελίδες των πιο γνωστών κατασκευαστών καρτών γραφικών.

Asus:	**http://www.asus.com**
ATI:	**http://www.ati.com**
Creative Labs:	**http://www.europe.creative.com**
Guillemot:	**http://www.guillemot.com**
Hercules:	**http://www.hercules.com**

Αν δεν υπάρξει βελτίωση, δοκιμάστε να κατεβάσετε τον τελευταίο οδηγό του κατασκευαστή του **σετ ολοκληρωμένων** της κάρτας γραφικών σας. Το σετ ολοκληρωμένων της κάρτας γραφικών είναι το τσιπ επεξεργασίας γραφικών που βρίσκεται πάνω στην κάρτα γραφικών, π.χ. τα Radeon (ATI) και GeForce (nVidia) είναι σετ ολοκληρωμένων. Ακολουθεί μια λίστα με τις ιστοσελίδες των πιο γνωστών κατασκευαστών σετ ολοκληρωμένων για κάρτες γραφικών.

nVidia:	**http://www.nvidia.com**
ATI:	**http://www.ati.com**
Power VR:	**http://www.powervr.com**
Matrox:	**http://www.matrox.com**
S3:	**http://www.s3graphics.com**
Intel:	**http://www.intel.com**
SIS:	**http://www.sis.com**

ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΖΕΤΕ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΗΧΟΥ;

Αν ο ήχος ακούγεται διακεκομμένος ή παραμορφωμένος δοκιμάστε να κατεβάσετε και να εγκαταστήσετε τους τελευταίους οδηγούς της κάρτας ήχου. Ακολουθεί μια λίστα με τις ιστοσελίδες των πιο γνωστών κατασκευαστών καρτών ήχου:

Creative Labs:	**http://www.europe.creative.com**
C-Media:	**http://www.cmedia.com.tw**
Diamond:	**http://www.diamondmm.com**
ESS:	**http://www.esstech.com**
Videologic	**http://www.videologic.com**
Yamaha:	**http://www.yamaha.com/service.htm**

Ειδοποίηση

Η Electronic Arts διατηρεί το δικαίωμα να προβεί σε βελτιώσεις του προϊόντος που περιγράφεται σε αυτό το εγχειρίδιο χρήσης οποιαδήποτε στιγμή και χωρίς προειδοποίηση. Αυτό το εγχειρίδιο χρήσης και το λογισμικό που περιγράφεται σε αυτό το εγχειρίδιο χρήσης, βρίσκονται κάτω από δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας. Όλα τα δικαιώματα είναι καταχωρημένα. Κανένα μέρος αυτού του εγχειριδίου χρήσης ή του περιγραφόμενου λογισμικού δεν μπορεί να αντιγραφεί, να αναπαραχθεί, να μεταφραστεί ή να μετατραπεί σε οποιοδήποτε ηλεκτρονικό μέσο ή μηχανικά αναγνώσιμη μορφή χωρίς την προγενέστερη γραπτή άδεια της Electronic Arts Ltd., Customer Services, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England. Η Electronic Arts δεν παρέχει εγγυήσεις, προϋποθέσεις ή αντιπροσωπεύσεις, άμεσες ή έμεσες, σε σχέση με αυτό το εγχειρίδιο χρήσης, την ποιότητα, την εμπορευσιμότητα ή την καταλληλότητα του για οποιοδήποτε λόγο. Αυτό το εγχειρίδιο παρέχεται "Ως έχει". Η Electronic Arts περέχει ορισμένες περιορισμένες εγγυήσεις σε σχέση με το λογισμικό και το μέσο του λογισμικού. Σε καμία περίπτωση δεν μπορεί να είναι η Electronic Arts υπεύθυνη για οποιεσδήποτε ειδικές, άμεσες ή επακολουθες βλάβες. Αυτοί οι όροι και οι προϋποθέσεις δε επιρρεάζουν ή προδικάζουν τα νομοθετημένα δικαιώματα ενός αγοραστή σε κάθε περίπτωση όπου ο αγοραστής είναι ένας καταναλωτής που αποκτά αγαθά για άλλο λόγο από επαγγελματικό.

Εγγύηση

Περιορισμένη Εγγύηση

Η Electronic Arts εγγυάται στον αρχικό αγοραστή αυτού του προϊόντος λογισμικού για υπολογιστή ότι το μέσο εγγραφής στο οποίο τα προγράμματα λογισμικού έχουν εγγραφεί, δεν θα παρουσιάσει ελαττώματα υλικών ή εργασίας για 12 μήνες από την ημέρα αγοράς. Κατά τη διάρκεια αυτής της περιόδου, το ελαττωματικό μέσο θα αντικατασταθεί εάν το αρχικό προϊόν επιστραφεί στην Electronic Arts στη παρακάτω διεύθυνση μαζί με μία απόδειξη αγοράς που θα περιλαμβάνει ημερομηνία, μια δήλωση που θα περιγράφει τα ελαττώματα, το ελαττωματικό μέσο και τη διεύθυνση επιστροφής σας. Αυτή η εγγύηση είναι επιπρόσθετη και δεν επηρεάζει τα νομοθετημένα σας δικαιώματα με κανένα τρόπο. Αυτή η εγγύηση δεν ισχύει για το ίδιο το πρόγραμμα λογισμικού, το οποίο παρέχεται «ως Έχει», ούτε για μέσο που έχει υποστεί λανθασμένη χρήση ή υπερβολική φθορά.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom.



 EAQ08004348MT